

Quatrième  
Partie :  
La mécanique  
Unité 4  
4 H

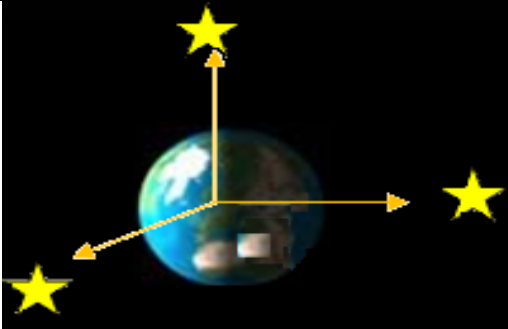
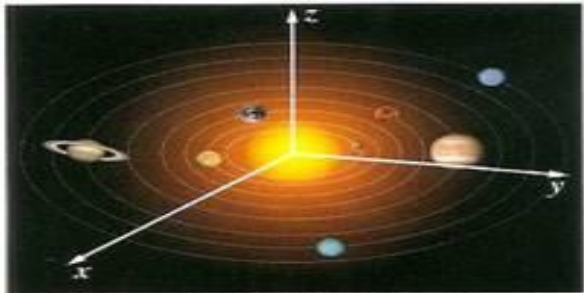
# Quelques applications des lois de Newton (Satellites & planètes)

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ  
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته  
2<sup>ème</sup> Bac Sciences  
Physique  
(PC / SM)

## I – Rappel :

L'étude du mouvement des **planètes** s'effectue dans un **repère héliocentrique** (on se place au **centre du soleil**).

L'étude du mouvement des **satellites** de la **terre** se fait dans un **repère géocentrique** (on se place au **centre de la terre**).

<i>Référentiel géocentrique</i>	<i>Référentiel héliocentrique</i>
Constitué du centre de la Terre et de trois étoiles lointaines considérées fixes dans le ciel	Constitué du centre du soleil et de trois étoiles lointaines considérées fixes.
	

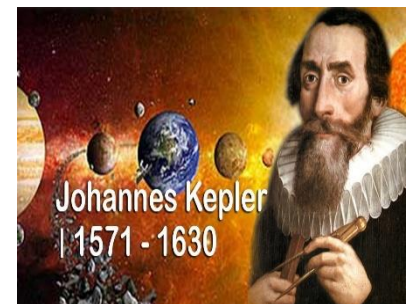
Ces deux référentiels sont considérés comme **galiléens** (les lois de Newton y sont applicables).

## II – Lois de Kepler :

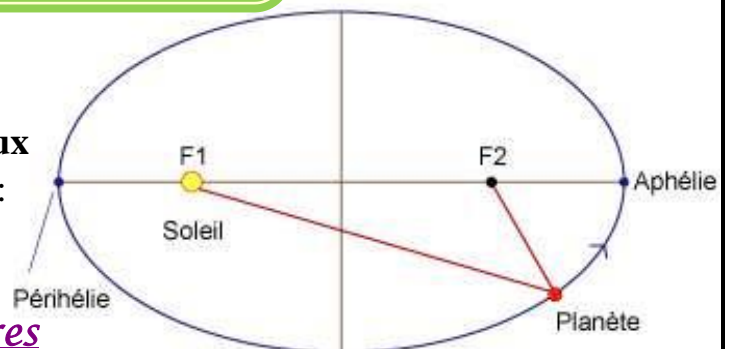
### 1- Cas de la trajectoire elliptique :

#### 1-1- La première loi : Loi des orbites elliptiques

Dans le référentiel héliocentrique, la trajectoire du centre d'inertie d'une planète est elliptique dont l'un des foyers est le centre de soleil.



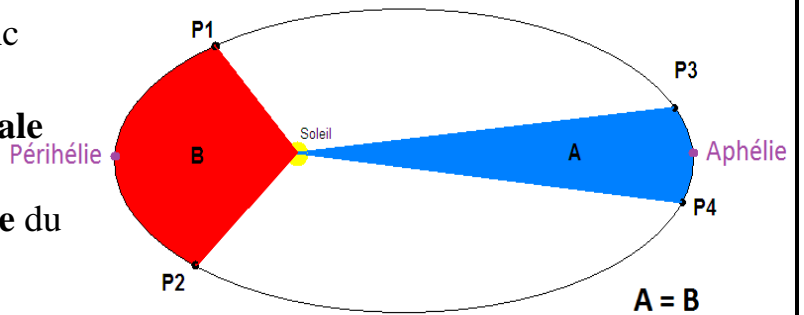
L'ellipse est une **courbe plane** dont la somme des deux distances séparant un point  $P$  (planète) de cette courbe des deux foyers  $F_1$  et  $F_2$  de l'ellipse, est constant :  $F_1P + F_2P = 2.a$ , tel que «  $a$  » le **demi grand axe** de l'ellipse .



#### 1-2- La deuxième loi : Loi des aires

Le segment de droite  $[SP]$  reliant le soleil ( $S$ ) à une planète ( $P$ ) balaie des aires égales pendant des durées égales.

La vitesse d'une planète devient donc **plus grande** lorsque la planète se **approche** du soleil. Elle est **maximale** au voisinage du rayon le **plus court** (**périhélie**), et **minimale** au voisinage du rayon le **plus grand** (**aphélie**).



### 1-3- La troisième loi de Kepler : Loi des périodes

La période de révolution  $T$  d'une planète est la **durée nécessaire** pour effectuer un **tour complet** dans son orbite.

**Le carré de la période de révolution  $T$  d'une planète est proportionnel au cube du demi-grand axe  $a$  de la trajectoire elliptique de la planète :  $\frac{T^2}{a^3} = k$  avec  $T$  en (s), et  $a$  en (m),  $k$  est une constante indépendante de la masse de la planète.**

### 2- Cas de la trajectoire circulaire :

Pour les planètes d'orbite considéré **circulaire** de rayon  $r$ , on applique les lois de Kepler en considérant que les foyers de l'ellipse sont **confondus** avec le **centre du cercle**.

↳ **Loi des aires** : il en découle que la **vitesse** de la planète autour du soleil est **constante**.

↳ **Loi des périodes** :  $\frac{T^2}{r^3} = cte$  tel que  $r$  est le **rayon du cercle**.

### III – Application de la deuxième loi de Newton :

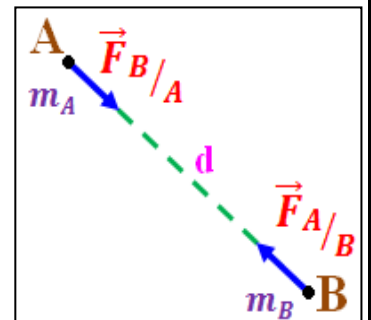
#### 1- Loi de la gravitation universelle :

Deux corps ponctuels  $A$  et  $B$  de masses respectives  $m_A$  et  $m_B$  s'attirent avec des forces de **mêmes valeurs** (mais de sens **opposés**), **proportionnelles** à chacune des masses et **inversement proportionnelle** au carré de la distance qui les sépare  $d = AB$ . Cette force a pour **direction** la droite passant

par les centres de gravité de ces deux corps :  $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A} = -G \frac{m_A \times m_B}{d^2} \vec{u}_{AB}$

La constante gravitationnelle  $G = 6,67 \cdot 10^{-11} N \cdot m^2 \cdot kg^{-2}$  et  $\vec{u}_{AB}$  vecteur unitaire dirigé de  $A$  vers  $B$ .

**Remarque** : cette loi reste valable pour deux corps non ponctuels, de centres d'inertie situés respectivement en  $A$  et  $B$ .



### 2- Application de la loi fondamentale de la dynamique au centre d'inertie d'une planète :

On considère une planète de masse  $m$  et de centre d'inertie  $P$  en mouvement **circulaire** autour du soleil de masse  $m_S$ . Pour étudier le mouvement de cette planète on choisit le référentiel héliocentrique considéré galiléen.

#### 2-1- Nature du mouvement :

La planète est soumise à la force d'attraction universelle du soleil :  $\vec{F}_{S/P} = -G \frac{m_S \times m}{r^2} \vec{u}_{SP}$

En appliquant la loi fondamentale de la dynamique à la planète on écrit :

$$\vec{F}_{S/P} = m \vec{a}_P \text{ c-à-d } -G \frac{m_S \times m}{r^2} \vec{u}_{SP} = m \cdot \vec{a}_P \text{ d'où } \vec{a}_P = -G \frac{m_S}{r^2} \vec{u}_{SP} = G \frac{m_S}{r^2} \vec{n}.$$

Ce qui montre que  $\vec{a}_P$  est **centripète** de **module constant**  $a_P = G \frac{m_S}{r^2} = cte$ .

On déduit que le **mouvement** de la **planète** est **circulaire uniforme**.

### 2-2- Vitesse de la planète :

D'une part, on a :  $a_P = G \frac{m_S}{r^2}$  et d'autre part, on sait que l'expression de la **composante normale** du **vecteur accélération** est :  $a_P = a_N = \frac{v^2}{r}$ .

D'où :  $\frac{v^2}{r} = G \frac{m_S}{r^2}$  c-à-d  $v = \sqrt{G \frac{m_S}{r}}$ .

Cette **expression** montre que la **vitesse** de la **planète** est **indépendante** de sa **masse**.

### 2-3- Période orbitale d'une planète :

Le **mouvement** de la **planète** est **circulaire uniforme** de **période** :  $T = \frac{2\pi}{\omega}$

on sait que :  $\omega = \frac{v}{r}$  d'où :  $T = \frac{2\pi r}{v}$ . alors :  $T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G.m_S}}$ .

**Remarque :** On a :  $T^2 = 4\pi^2 \frac{r^3}{G.m_S}$  d'où  $\frac{T^2}{r^3} = \frac{4\pi^2}{G.m_S} = cte$ . Cette relation représente la **troisième loi de Kepler**.

Connaissant la **période de révolution**  $T$  de la **planète** étudiée et le **rayon** de son **orbite**, on peut calculer la **masse**  $m_S$  du **soleil**.

### 3- Application de la loi fondamentale de la dynamique à un satellite terrestre :

Les **satellites terrestres** sont des **corps en mouvement orbital** autour de la **terre** pour une **mission** bien **précise**.

#### 3-1- Nature du mouvement :

Pour étudier le **mouvement** d'un **satellite terrestre** de **mouvement circulaire** autour de la **terre**, on utilise le **référentiel géocentrique**.

En conservant les **mêmes relations** obtenues au **paragraphe 2** et en remplaçant la **masse du soleil**  $m_S$  par la **masse de la terre**  $m_T$ , on obtient les **résultats** suivants :



**Dans le référentiel géocentrique, le mouvement d'un satellite autour de la terre est**

**circulaire uniforme de vitesse**  $v = \sqrt{\frac{G.m_T}{r}} = \sqrt{\frac{G.m_T}{R_T+h}}$  **et de période orbitale**  $T = 2\pi \sqrt{\frac{(R_T+h)^3}{G.m_T}}$ ,

**tel que**  $R_T$  **le rayon de la terre** et  $h$  **l'altitude du satellite de sa surface**.

**Remarque :** Lorsque l'**altitude** d'un **satellite** de la **terre** **croît**, sa **période orbitale** **croît** également alors que sa **vitesse** **décroît**.

#### 3-2- Vitesse de satellisation :

La **satellisation** en **astronautique** est le fait d'imprimer à un **satellite** un **mouvement périodique** autour d'une **planète**.



La **technique** de la mise d'un **satellite** dans son **orbite** est **complexe**. Pour la simplifier on considère qu'elle se fait en **deux étapes** :

↳ Porter le **satellite** par une **navette spatiale** (voir la figure ci-contre) à un **point P** situé à une **altitude h** de la **surface** de la **terre**.

↳ Le **libérer** avec une **vitesse  $\vec{v}_0$**  **perpendiculaire** à  $\overrightarrow{OP}$ . On distingue **deux vitesses initiales** propres au **satellite** et qui dépendent de l'**altitude h** :

$v_l$  : **Vitesse** avec laquelle le **satellite** se libère de la **force de gravitation terrestre**.

$v_s$  : **Vitesse de satellisation**.

La **nature** de la **trajectoire** d'un **satellite** dépende de la **vitesse initiale  $v_0$** , tel que si :

- ✓  $v_0 < v_s$  : le **satellite** retombe sur la **terre**.
- ✓  $v_0 = v_s$  : la **trajectoire** du **satellite** est **circulaire** (**trajectoire 1**).
- ✓  $v_s < v_0 < v_l$  : la **trajectoire** du **satellite** est **elliptique** dont l'un des **foyers** est le **centre** de la **terre** (**trajectoire 2**).
- ✓  $v_0 = v_l$  : le **satellite** s'éloigne de la **terre** suivant une **parabole** (**trajectoire 3**).
- ✓  $v_0 > v_l$  : le **satellite** s'éloigne de la **terre** suivant une **hyperbole** (**trajectoire 4**).

### Remarque :

Vu les **actions résultant** de la **lune** et du **soleil** et vu l'**asymétrie** de la **terre**, les **trajectoires** des **satellites** ne sont pas **fixes**. Du coup, elles sont **corrigées** de la **terre** à partir des **centres d'orientation**.

### 3-3- Satellites géostationnaires :

**Un satellite est géostationnaire** s'il reste **immobile** pour un **observateur terrestre**.

Pour qu'un **satellite** soit **géostationnaire**, il doit vérifier les **conditions suivantes** :

↳ Son **orbite** appartient au **plan équatorial**.

↳ Le **sens** de son **mouvement** est le **même** que **celui** de la **terre** autour d'elle-même.

↳ Sa **période de révolution** est égale à celle de la **terre** autour d'elle-même :

$$T = 1 \text{ jour sidéral} = 86164 \text{ s} .$$

Ceci n'est vérifié que si le **satellite** est **mis** en **orbite** à une **altitude Z** bien **précise**.

$$\text{On a : } T = 2\pi \sqrt{\frac{(R_T+h)^3}{G.m_T}} \text{ puisque } R_T \ll h, \text{ on trouve : } h = \sqrt[3]{\frac{T^2 \cdot G \cdot m_T}{4\pi^2}}$$

Application numérique :  $h = 36000 \text{ km} .$

